**Вооружение:**

1. Пулемёт - неограниченный боезапас, мгновенная доставка пули в цель, перегрев; снайперы; крупнокалиберное орудие.

2. Плазмомёт - рикошет, сквозной, огненный, замораживающий, маркер, луч апокалипсиса.

3. Ракетомёт - ракеты прямые и самонаводящиеся, возможно по несколько штук одновременно.

4. Гранатомёт - воздушные мины (позволяют расположить рядом с хозяином для отбивания шарика), наземные мины (на поверхности астероида); гранаты (для зачистки от пуль, NPC, и прочего перед хозяином).

5. Робот - позволяет в разной степени защитить корабль от атак NPC и ослаблений от противников, зонды.

**Управление:**

1. Пулемёт может прицеливаться по вертикали, обеспечивая большую зону поражения.

2. Бонусы отражаются на внешнем виде корабля (типа магнит, заморозка, огненный и т.д.)

3. В углу экрана расположен мини-радар, на котором игрок может наблюдать расположение шарика относительно игрового поля в реальном времени.

4. Корабли состоят в основном из небольших блоков, в виде отдельных кабин, крыльев, оружия, двигателей и т.д.

5. Игроки, как правило, прямой урон друг другу не наносят, только косвенно влияют за счёт различных скиллов, усиления, ослабления и т.д.

6. Астероид разрушается исключительно за счёт шарика. При разрушении хозяин шарика получает денежное вознаграждение. Из останков уничтоженных кораблей пришельцев игроки получают дополнительный опыт, который сказывается на силе и мощности оружия.

7. Пропуск шарика не останавливает игровой процесс, он обычным образом отскакивает от барьера, при этом нанося огромный урон пропустившего его игрока. Если энергия барьера упала до нуля, игрок отстраняется от игры до конца раунда, при этом сохранив всё то что он смог получить во время игры. На его место во всю ширину ставится большое ограждение, не допускающее вылет шарика за пределы поля.

Заставочный ролик:

"Сначала было это..."

Показывает геймплей ч/б тенниса,

"Дальше было это..."

Идёт геймплей цветного арканоида,

"А потом вот это..."

Геймплей классического галаксиана,

"А затем ещё и это..."

Геймплей настольного пинбола,

"А теперь все эти игры вместе!"